



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PALERMO

05871 - PROGRAMMAZIONE

<p>VALUTAZIONE DELL'APPRENDIMENTO</p>	<p>Il voto finale sarà espresso in trentesimi e varierà da 18/30 a 30/30 con lode.</p> <p>L'esame consiste in una prova scritta (in aula informatica) in cui sarà chiesto al candidato di scrivere un programma completo in Java a partire dalla descrizione testuale del problema.</p> <p>In accordo con i descrittori di Dublino, la formulazione delle prove permette una valutazione dei risultati attesi in relazione al voto finale come segue:</p> <ul style="list-style-type: none">- da 18/30 a 20/30: mediocre o sufficiente conoscenza e capacità di comprensione degli argomenti trattati, parziale capacità di applicazione delle conoscenze acquisite per la risoluzione dei problemi proposti; parziale autonomia di giudizio, abilità comunicative e capacità di apprendere.- da 21/30 a 23/30: sufficiente o discreta conoscenza e capacità di comprensione degli argomenti trattati, sufficiente capacità di applicazione delle conoscenze acquisite per la risoluzione dei problemi proposti, sufficiente autonomia di giudizio, abilità comunicative e capacità di apprendere.- da 24/30 a 26/30: discreta conoscenza e capacità di comprensione degli argomenti trattati, discreta capacità di applicazione delle conoscenze acquisite per la risoluzione dei problemi proposti, sufficiente autonomia di giudizio, abilità comunicative e capacità di apprendere.- da 27/30 a 30/30 e lode: buona o eccellente conoscenza e capacità di comprensione degli argomenti trattati, buona o eccellente capacità di applicazione delle conoscenze acquisite per la risoluzione dei problemi proposti, buona o eccellente autonomia di giudizio, abilità comunicative e capacità di apprendere. <p>Requisito minimo per il superamento dell'esame è la dimostrata conoscenza, nelle due prove, delle nozioni relative a classi e oggetti, ereditarietà, polimorfismo, gestione delle eccezioni.</p>
---	---