



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PALERMO

DIPARTIMENTO	Scienze Umanistiche		
ANNO ACCADEMICO OFFERTA	2023/2024		
ANNO ACCADEMICO EROGAZIONE	2025/2026		
CORSO DILAUREA	STUDI FILOSOFICI E STORICI		
INSEGNAMENTO	ABILITA' INFORMATICHE E TELEMATICHE		
TIPO DI ATTIVITA'	F		
AMBITO	10799-Abilità informatiche e telematiche		
CODICE INSEGNAMENTO	14116		
SETTORI SCIENTIFICO-DISCIPLINARI			
DOCENTE RESPONSABILE	MAZZOLA GIUSEPPE	Ricercatore a tempo determinato	Univ. di PALERMO
ALTRI DOCENTI			
CFU	3		
NUMERO DI ORE RISERVATE ALLO STUDIO PERSONALE	0		
NUMERO DI ORE RISERVATE ALLA DIDATTICA ASSISTITA	25		
PROPEDEUTICITA'			
MUTUAZIONI			
ANNO DI CORSO	3		
PERIODO DELLE LEZIONI	1° semestre		
MODALITA' DI FREQUENZA	Facoltativa		
TIPO DI VALUTAZIONE	Giudizio		
ORARIO DI RICEVIMENTO DEGLI STUDENTI	MAZZOLA GIUSEPPE Mercoledì 10:00 13:00 Ex Dipartimento di Ingegneria Informatica, edificio 6, terzo piano		

DOCENTE: Prof. GIUSEPPE MAZZOLA

PREREQUISITI	Nessuno
RISULTATI DI APPRENDIMENTO ATTESI	Conoscenza e capacità di comprensione Comprendere il funzionamento di un PC e riconoscerne la struttura Comprendere le modalità di memorizzazione e rappresentazione delle informazioni. Conoscere le caratteristiche principali di un sistema operativo Conoscere le informazioni di base sulle reti di calcolatori ed il web Comprendere e saper utilizzare i principali strumenti per la creazione e la gestione di contenuti multimediali, basati sulle tecniche di Intelligenza Artificiale Capacità di applicare conoscenza e comprensione Gli studenti saranno in grado di applicare le conoscenze acquisite per supportare e facilitare le attività di studio e di lavoro, utilizzando le procedure corrette per l'elaborazione di dati o la comunicazione di informazioni; sapranno individuare le risorse tecnologiche più adeguate allo scopo. Autonomia di giudizio Al termine del percorso gli allievi sapranno riconoscere nelle nuove tecnologie un valido supporto per lo studio e la professione, dovranno aver acquisito la capacità di riconoscere, selezionare e utilizzare in maniera autonoma e consapevole gli strumenti informatici per l'elaborazione dei dati, l'accesso alle informazioni, la comunicazione informatica e multimediale. Abilità comunicative. Elaborare e rappresentare contenuti in maniera efficace utilizzando gli strumenti informatici (testi, tabelle, presentazioni, ipertesti). Sviluppare abilità nella ricerca, nell'acquisizione, nella valutazione, nella selezione e rielaborazione delle informazioni. Sviluppare abilità nella comunicazione e nell'uso competente dell'informazione Capacità di apprendimento La capacità di apprendimento sarà sviluppata attraverso stimoli ad operare inferenze e approfondire le conoscenze a partire da quelle fondamentali acquisite. L'utilizzo di esercitazioni guidate e di questionari per l'autovalutazione dei risultati faciliterà l'autoapprendimento. Gli allievi saranno consapevoli della continua evoluzione dei mezzi di comunicazione informatici e saranno in grado, a partire dalle conoscenze acquisite, di individuare le modalità per un aggiornamento costante di esse
VALUTAZIONE DELL'APPRENDIMENTO	La valutazione dell'apprendimento (esame finale) si articolerà con una prova pratica in laboratorio. La prova pratica consisterà nell'elaborazione di uno o più documenti digitali utilizzando gli applicativi studiati durante il corso ed un quiz a risposta multipla. Non sono previste prove in itinere. La valutazione sarà espressa in termini di conseguimento all'idoneità, con il seguente metodo: - idoneità conseguita: sufficiente conoscenza degli argomenti. Lo studente è in grado di applicare le conoscenze per risolvere i problemi proposti. - idoneità non conseguita: non sufficiente conoscenza degli argomenti. Lo studente non è in grado di applicare le conoscenze per risolvere i problemi proposti.
OBIETTIVI FORMATIVI	L'insegnamento fornirà uno specifico contributo all'aspetto della comunicazione informatica e multimediale. I contenuti e le attività previsti sono finalizzati a far conoscere agli studenti i fondamenti dell'informatica e ad orientarli ad un utilizzo consapevole delle tecnologie informatiche e multimediali, attraverso lezioni frontali ed esercitazioni pratiche. Nello specifico si mirerà a sviluppare le conoscenze e competenze necessarie per comprendere il funzionamento di un computer, acquisire semplici elementi del linguaggio informatico, adoperare alcuni applicativi per l'elaborazione dei dati, in particolare quelli basati su tecniche di Intelligenza Artificiale, il cui utilizzo sia di supporto per le attività di studio e professionali.
ORGANIZZAZIONE DELLA DIDATTICA	Lezioni frontali ed esercitazioni pratiche in laboratorio. Il programma vale per studentesse e studenti, frequentanti, non frequentanti, e anche Erasmus; a questi ultimi si raccomanda inoltre di prendere contatto con il/la docente per ulteriori delucidazioni.
TESTI CONSIGLIATI	Informatica di base. Con aggiornamento online. di A. Marengo, A. Pagano. McGraw-Hill Education

PROGRAMMA

ORE	Lezioni
10	La codifica, la rappresentazione e la memorizzazione delle informazioni. Struttura e funzionamento di un computer (CPU, Memoria RAM, dispositivi di input/output, supporti hardware). Il funzionamento di un sistema operativo e dei programmi applicativi. Le reti di computer, la trasmissione delle informazioni, il protocollo TCP/IP, le tecnologie di connessione. La comunicazione in Internet e i servizi web. I browser per la navigazione, il WWW, i motori di ricerca e le modalità di accesso alle informazioni, la posta elettronica e gli strumenti della comunicazione telematica. Condivisione. Sicurezza e protezione dei dati.
ORE	Esercitazioni
6	Uso di strumenti basati su Intelligenza Artificiale per la generazione e l'elaborazione di testi
6	Uso di strumenti basati su Intelligenza Artificiale per la generazione e l'elaborazione di immagini
3	Uso di strumenti basati su Intelligenza Artificiale per la generazione e l'elaborazione di altri contenuti multimediali