



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PALERMO

DIPARTIMENTO	Matematica e Informatica
ANNO ACCADEMICO OFFERTA	2020/2021
ANNO ACCADEMICO EROGAZIONE	2022/2023
CORSO DILAUREA	INFORMATICA
INSEGNAMENTO	LABORATORIO DI ALGORITMI
TIPO DI ATTIVITA'	B
AMBITO	50166-Discipline Informatiche
CODICE INSEGNAMENTO	17611
SETTORI SCIENTIFICO-DISCIPLINARI	INF/01
DOCENTE RESPONSABILE	SCIORTINO MARINELLA Professore Ordinario Univ. di PALERMO
ALTRI DOCENTI	
CFU	6
NUMERO DI ORE RISERVATE ALLO STUDIO PERSONALE	86
NUMERO DI ORE RISERVATE ALLA DIDATTICA ASSISTITA	64
PROPEDEUTICITA'	05880 - PROGRAMMAZIONE E LABORATORIO C.I. 16670 - ALGORITMI E STRUTTURE DATI 16784 - SISTEMI OPERATIVI 16450 - ARCHITETTURE DEGLI ELABORATORI 16671 - INFORMATICA TEORICA
MUTUAZIONI	
ANNO DI CORSO	3
PERIODO DELLE LEZIONI	2° semestre
MODALITA' DI FREQUENZA	Facoltativa
TIPO DI VALUTAZIONE	Voto in trentesimi
ORARIO DI RICEVIMENTO DEGLI STUDENTI	SCIORTINO MARINELLA Martedì 13:00 14:00 Ufficio n. 201, Il piano del DMI Venerdì 12:00 13:30 Ufficio n. 201, Il piano del DMI

DOCENTE: Prof.ssa MARINELLA SCIORTINO

PREREQUISITI	Lo studente deve conoscere gli argomenti dei corsi propedeutici.
RISULTATI DI APPRENDIMENTO ATTESI	<p>Conoscenza e capacita' di comprensione Il corso mira alla capacita' di progettazione e realizzazione di strutture dati e algoritmi efficienti per la soluzione di problemi complessi e affronta con rigore metodologico aspetti di progettazione e di ingegnerizzazione del codice, con particolare attenzione al modello computazionale utilizzato.</p> <p>Capacita' di applicare conoscenza e comprensione Il corso prevede la realizzazione di elaborati pratici consistenti nell'implementazione in C++ degli algoritmi e delle strutture dati proposte.</p> <p>Autonomia di giudizio Gli studenti sono guidati ad apprendere in maniera critica e responsabile tutto cio' che viene spiegato in aula e ad arricchire le proprie capacita' di giudizio attraverso lo studio del materiale didattico indicato o fornito dal docente e attraverso la realizzazione di elaborati pratici.</p> <p>Abilita' comunicative Attraverso l'interazione durante le lezioni e le attivita' di laboratorio previste, il corso tendera' a favorire lo sviluppo della capacita' di comunicare in modo chiaro ed esaustivo le proprie ragioni ed argomentare le proprie conclusioni.</p> <p>Capacita' d'apprendimento Attraverso approfondimenti e consultazione dei testi di riferimento, gli studenti apprenderanno il trasferimento delle metodologie algoritmiche illustrate in applicazioni reali.</p>
VALUTAZIONE DELL'APPRENDIMENTO	<p>Gli studenti dovranno affrontare una prova scritta in cui saranno somministrate 5 domande sugli argomenti affrontati durante il corso. E' prevista anche una prova pratica, che richiede la progettazione di gruppo e l'implementazione, mediante l'uso del linguaggio C++, di algoritmi e le opportune strutture dati per la soluzione di un problema assegnato. Con tale attivita' si intende verificare le competenze acquisite, ovvero la capacita' di applicare le conoscenze maturate durante il corso, la capacita' di interazione e di lavoro in gruppo. Durante la prova orale, verranno discusse la prova scritta e la prova pratica e ciascuno studente avra' modo di descrivere le soluzioni proposte mostrando le proprie capacita' di comunicazione e di uso del linguaggio proprio della disciplina. La valutazione della prova e' espressa in trentesimi in accordo alla tabella di valutazione descritta di seguito.</p> <p>Tabella di valutazione Valutazione: Eccellente Voto: 30 - 30 e lode Esito: Ottima conoscenza degli argomenti, ottima proprieta' di linguaggio, buona capacita' analitica, efficace capacita' di interazione e di lavoro in gruppo, lo studente e' in grado di applicare in modo proficuo le conoscenze per risolvere i problemi proposti. Valutazione: Molto buono Voto: 27-29 Esito: Buona padronanza degli argomenti, piena proprieta' di linguaggio, buona capacita' di interazione e di lavoro in gruppo, lo studente e' in grado di applicare in modo adeguato le conoscenze per risolvere i problemi proposti. Valutazione: Buono Voto: 24-26 Esito: Buona conoscenza di base dei principali argomenti, discreta proprieta' di linguaggio, discreta capacita' di lavoro in gruppo, con buona capacita' di applicare in modo autonomo le conoscenze alla soluzione dei problemi proposti. Valutazione: Soddisfacente Voto: 21-23 Esito: Discreta conoscenza degli argomenti principali dell'insegnamento, soddisfacente proprieta' di linguaggio, discreta capacita' di saper applicare in modo autonomo le conoscenze acquisite. Valutazione: Sufficiente Voto: 18-20 Esito: Sufficiente conoscenza di base degli argomenti principali dell'insegnamento e del linguaggio tecnico. Valutazione: Insufficiente Esito: Non possiede una conoscenza accettabile degli argomenti trattati nell'insegnamento.</p>
OBIETTIVI FORMATIVI	Obiettivo del corso e' quello di dare gli strumenti teorici e pratici per progettare e realizzare soluzioni efficienti a problemi complessi. A tale scopo, si e' scelto di svolgere l'attivita' di laboratorio tramite implementazioni in linguaggio C++. Vengono inoltre discusse alcune applicazioni reali in cui gli algoritmi trattati vengono comunemente utilizzati. Gli studenti avranno anche modo di usare alcune conoscenze acquisite durante il loro percorso formativo, con lo scopo di concentrarsi in modo approfondito sui dettagli implementativi delle strutture dati complesse, sull'analisi della complessita' e le tecniche per implementare in

	modo efficiente un algoritmo in relazione alle risorse di calcolo a disposizione.
ORGANIZZAZIONE DELLA DIDATTICA	La didattica e' organizzata mediante lezioni frontali in aula e in laboratorio, in cui si prevede sia un trasferimento della conoscenza ma anche, con il supporto del mezzo informatico, la contestuale verifica dell'acquisizione delle competenze pratiche richieste. Per incrementare il coinvolgimento degli studenti si utilizzano anche metodologie di collaborative learning.
TESTI CONSIGLIATI	<p>Testi di riferimento/Textbooks: Data Structures and Algorithms in C++, Michael T. Goodrich, Roberto Tamassia, David M. Mount, Wiley, 2011. Algorithms in C++, Parts 1-4: Fundamentals, Data Structure, Sorting, Searching [3rd ed.], Robert Sedgwick. Addison-Wesley Professional, 1998. Algorithms in C++ Part 5: Graph Algorithms, 3rd Edition. Robert Sedgwick. Addison-Wesley Professional, 2002. Introduzione agli algoritmi e strutture dati (3 ed). Cormen, Leiserson, Rivest, Stein. Mc Graw Hill, 2010 (Polinomi e FFT/Polynomials and the FFT)</p> <p>Testi di consultazione/Consultation textbooks: The magic of Algorithms! Lectures on some algorithmic pearls. Paolo Ferragina, Universita' di Pisa. 2019 Algoritmi e Strutture Dati. Demetrescu, Finocchi, Italiano. Mc Graw Hill, 2008. C++. Guida essenziale per programmatori di Bjarne Stroustrup, Pearson, 2015.</p>

PROGRAMMA

ORE	Lezioni
4	Algoritmi e loro implementazione: fase progettuale, fase realizzativa. Analisi di algoritmi, modelli computazionali e livelli di memoria.
6	Problema dell'ordinamento in un modello a 2-livelli di memoria: complessita' I/O e lower bound.
6	Implementazioni efficienti di dizionari. Alberi di ricerca. Esempio di struttura dati cache oblivious: B-alberi.
6	Strutture dati per rappresentare grafi: matrici di adiacenza e liste di adiacenza. Implementazioni efficienti di algoritmi su grafi: problema del minimo albero ricoprente (MST). Union find e code a priorita'. Algoritmo di Kruskal, Algoritmo di Prim: implementazioni e valutazioni sperimentali. Algoritmi per la computazione del MST in memoria semiesterna.
4	Il problema dell'ordinamento di stringhe. Radix sort. Multi-key Quicksort. Ordinamento di stringhe in un modello I/O.
4	Strutture dati per la memorizzazione e la ricerca di stringhe. Il problema della ricerca di pattern in stringhe.
2	Operazioni su polinomi. Algoritmi per la moltiplicazione veloce di polinomi.
ORE	Laboratori
6	Introduzione all'uso del linguaggio C++ orientato agli oggetti
6	Implementazioni di alberi di ricerca
6	Implementazione di algoritmi di sorting multi-way
4	Implementazione di grafi e visite di grafi
4	Implementazione di algoritmi per trovare il minimo albero ricoprente
4	Implementazione di algoritmi e strutture dati per l'ordinamento e la ricerca di stringhe
2	Implementazione di algoritmi per la moltiplicazione di polinomi. Uso della FFT.