



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PALERMO

05880 - PROGRAMMAZIONE E LABORATORIO C.I.

ASSESSMENT METHODS

L'esame è costituito da una prova scritta, da una prova pratica e da un breve colloquio orale.

La prova scritta è suddivisa in due parti, ciascuna corrispondente ad uno dei due moduli del corso.

Essa è costituita da 6 domande a risposte multiple e da due esercizi di programmazione.

A ciascuna risposta delle 6 domande a risposta multipla vengono assegnati 2 punti (risposta esatta), 0 punti (nessuna risposta), o -0.5 punti (risposta sbagliata) per un punteggio massimo di 12 punti.

I due esercizi di programmazione della prova scritta avranno, il primo argomenti affrontati nel primo modulo, il secondo argomenti affrontati nel secondo modulo, con particolare attenzione alle funzioni ricorsive su stringhe o vettori numerici.

A ciascun esercizio di programmazione della prova scritta viene assegnato un punteggio massimo di 5 punti.

Quindi il punteggio massimo finale della prova scritta sarà $12+10=22$

La prova scritta si considera superata solo se il suo punteggio risulta essere maggiore o uguale a 15.

La prova pratica consiste nello sviluppo direttamente al calcolatore di un programma in linguaggio C, inerente la gestione di liste, array o file o strutture utilizzando tecniche di programmazione dinamica.

La valutazione della prova pratica consiste nell'esecuzione del programma e nell'analisi del codice, ed è seguita da un breve colloquio con una discussione sugli esercizi della prova scritta e sul codice sviluppato durante la prova pratica.

Alla prova pratica viene assegnato un punteggio massimo di 8 punti ed essa si considera superata solo se il suo punteggio risulta essere maggiore o uguale a 4.

La valutazione finale tiene conto dei voti conseguiti nella prova scritta e nella prova pratica.

Le fasce di punteggio corrispondono ai giudizi qualitativi seguenti:

18-20: la conoscenza della materia e le competenze di programmazione sono sufficienti;

21-23: la conoscenza della materia e le competenze di programmazione sono discreti;

24-25: la conoscenza della materia e le competenze di programmazione sono buoni;

26-27: la conoscenza della materia e le competenze di programmazione sono molto buoni;

28-30: la conoscenza della materia e le competenze di programmazione sono ottimi.

La lode è riservata agli studenti che dimostrano eccellenti competenze di programmazione e un'ottima padronanza della materia.

E' prevista una prova scritta in itinere alla fine del primo modulo. La forma della prova in itinere è simile alle prove scritte delle sessioni d'esame, e il superamento della prova in itinere comporta su richiesta dello studente l'esonero dalla prima parte della prova scritta.

Per gli studenti con disabilità e neurodiversità saranno garantiti gli strumenti compensativi e le misure dispensative individuate, dal CeNDis - Centro di Ateneo per la disabilità e la neurodiversità, in

	<p>base alle specifiche esigenze e in attuazione della normativa vigente.</p>
--	---