



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PALERMO

05880 - PROGRAMMAZIONE E LABORATORIO C.I.

ASSESSMENT METHODS

L'esame è costituito da una prova scritta, da una prova pratica e da un breve colloquio orale.
La prova scritta è suddivisa in due parti, ciascuna corrispondente ad uno dei due moduli del corso.
Essa è costituita da 6 domande a risposte multiple e da due esercizi di programmazione.
A ciascuna risposta delle 6 domande a risposta multipla vengono assegnati 2 punti (risposta esatta), 0 punti (nessuna risposta), o -0.5 punti (risposta sbagliata) per un punteggio massimo di 12 punti.
I due esercizi di programmazione della prova scritta avranno, il primo argomenti affrontati nel primo modulo, il secondo argomenti affrontati nel secondo modulo, con particolare attenzione alle funzioni ricorsive su stringhe o vettori numerici.
A ciascun esercizio di programmazione della prova scritta viene assegnato un punteggio massimo di 5 punti.
Quindi il punteggio massimo finale della prova scritta sarà $12+10=22$
La prova scritta si considera superata solo se il suo punteggio risulta essere maggiore o uguale a 15.

La prova pratica consiste nello sviluppo direttamente al calcolatore di un programma in linguaggio C, inerente la gestione di liste, array o file o strutture utilizzando tecniche di programmazione dinamica.
La valutazione della prova pratica consiste nell'esecuzione del programma e nell'analisi del codice, ed è seguita da un breve colloquio con una discussione sugli esercizi della prova scritta e sul codice sviluppato durante la prova pratica.
Alla prova pratica viene assegnato un punteggio massimo di 8 punti ed essa si considera superata solo se il suo punteggio risulta essere maggiore o uguale a 4.

La valutazione finale tiene conto dei voti conseguiti nella prova scritta e nella prova pratica.
Le fasce di punteggio corrispondono ai giudizi qualitativi seguenti:
18-20: la conoscenza della materia e le competenze di programmazione sono sufficienti;
21-23: la conoscenza della materia e le competenze di programmazione sono discreti;
24-25: la conoscenza della materia e le competenze di programmazione sono buoni;
26-27: la conoscenza della materia e le competenze di programmazione sono molto buoni;
28-30: la conoscenza della materia e le competenze di programmazione sono ottimi.
La lode è riservata agli studenti che dimostrano eccellenti competenze di programmazione e un'ottima padronanza della materia.

E' prevista una prova scritta in itinere alla fine del primo modulo. La forma della prova in itinere è simile alle prove scritte delle sessioni d'esame, e il superamento della prova in itinere comporta su richiesta dello studente l'esonero dalla prima parte della prova scritta.

Per gli studenti con disabilità e neurodiversità saranno garantiti gli strumenti compensativi e le misure dispensative individuate, dal CeNDis - Centro di Ateneo per la disabilità e la neurodiversità, in

	<p>base alle specifiche esigenze e in attuazione della normativa vigente.</p>
--	---