



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PALERMO

05871 - PROGRAMMAZIONE

ASSESSMENT METHODS	Il voto finale sarà espresso in trentesimi e varierà da 18/30 a 30/30 con lode. L'esame consiste in una prova scritta (in aula informatica) in cui sarà chiesto al candidato di scrivere un programma completo in Java a partire dalla descrizione testuale del problema. In accordo con i descrittori di Dublino, la formulazione delle prove permette una valutazione dei risultati attesi in relazione al voto finale come segue: - da 18/30 a 20/30: mediocre o sufficiente conoscenza e capacità di comprensione degli argomenti trattati, parziale capacità di applicazione delle conoscenze acquisite per la risoluzione dei problemi proposti; parziale autonomia di giudizio, abilità comunicative e capacità di apprendere. - da 21/30 a 23/30: sufficiente o discreta conoscenza e capacità di comprensione degli argomenti trattati, sufficiente capacità di applicazione delle conoscenze acquisite per la risoluzione dei problemi proposti, sufficiente autonomia di giudizio, abilità comunicative e capacità di apprendere. - da 24/30 a 26/30: discreta conoscenza e capacità di comprensione degli argomenti trattati, discreta capacità di applicazione delle conoscenze acquisite per la risoluzione dei problemi proposti, sufficiente autonomia di giudizio, abilità comunicative e capacità di apprendere. - da 27/30 a 30/30 e lode: buona o eccellente conoscenza e capacità di comprensione degli argomenti trattati, buona o eccellente capacità di applicazione delle conoscenze acquisite per la risoluzione dei problemi proposti, buona o eccellente autonomia di giudizio, abilità comunicative e capacità di apprendere. Requisito minimo per il superamento dell'esame è la dimostrata conoscenza, nelle due prove, delle nozioni relative a classi e oggetti, ereditarietà, polimorfismo, gestione delle eccezioni.
--------------------	---