

Laboratorio di metodologia e tecniche del gioco e dell'animazione
Scienze della formazione primaria (quadriennale)
Codice: 09336
SSD: M-PED/03
CFU: 3

Titolo del corso: I cartoni animati entrano all'Università

Obiettivi formativi:

Il laboratorio di Metodologia e tecniche del gioco e dell'animazione intende promuovere:

- la riflessione sulla funzione educativa del gioco e delle tecniche di animazione nei processi di crescita e di formazione
- la conoscenza delle principali metodologie ludiche che agiscono sulle dinamiche emotivo-affettive e relazionali degli alunni e degli insegnanti.

Lezioni frontali:

Ore: Argomenti:

- 5 L'apprendimento attraverso il gioco
- 5 Il teatro dei burattini Il teatro delle ombre La drammatizzazione a scuola
- 5 I cartoni animati e la media education
- 5 L'animazione in classe

Obiettivi formativi (Descrittori di Dublino):

Conoscenza e capacità di comprensione:

1. Analizzare situazioni complesse distinguendo i fatti dalle proprie valutazioni personali
2. Individuare i fatti significativi per inquadrare correttamente il problema
3. Individuare diverse alternative possibili per la risoluzione del problema studiato

Capacità di applicare conoscenza e comprensione

Conoscenza e capacità di comprensione applicate:

1. Approfondire il tema con riflessioni derivanti dalla propria esperienza di vita
2. Immaginare situazioni concrete in cui poter applicare quanto appreso

Autonomia di giudizio:

1. Prendere una decisione esplicitandone le ragioni
2. Prevedere le possibili conseguenze di una decisione
3. Riflettere criticamente sul proprio processo formativo

Abilità comunicative:

1. Dare risposte originali e congruenti al problema studiato
2. Collaborare nella ricerca della soluzione più efficace per realizzare il progetto di lavoro

Capacità di apprendere:

1. Mantenere l'attenzione focalizzata sulle tecniche di animazione proposte
2. Descrivere e utilizzare correttamente le principali metodologie ludiche studiate

Testi consigliati

Cappuccio G. (2012). Sperimentare i cartoni animati in classe. Percorsi di Media Education nella scuola. Azzano San Paolo: Edizioni Junior.





Metodi didattici:

Esercitazioni in aula. Esercitazioni in laboratorio.

Modalità di frequenza:

Obbligatoria

Metodi di valutazione

	Conoscenza e capacità di comprensione	Conoscenza e capacità di comprensione applicate	Autonomia di giudizio	Abilità comunicative	Capacità di apprendere
Esame scritto					
Esame orale					
Sviluppo di casi di studio					
Attività di laboratorio					
Tirocinio					
Tesina					
Discussione guidata in gruppo					

Orario di ricevimento:

Il venerdì alle 12.00 - Viale delle Scienze - edificio 15

Email:

giuseppa.cappuccio@unipa.it

Telefono:

09123897706